# **Capítulo 2: Prática de termos e conceitos**

* Um diagrama usado para representar processos ou fluxos de trabalho: **fluxograma**
* Controla o hardware do computador e permite que os aplicativos funcionem: **software do Sistema**
* Software usado para realizar uma tarefa específica ou uma coleção de tarefas: **software de aplicativos**
* É uma linguagem formal desenvolvida para criar programas que comunicam instruções ao hardware: **linguagem de programação**
* Contém frases números ou outras informações usadas em codificação de software: **variável**
* Uma decisão é tomada com base no resultado de uma expressão: **if - then**
* Usado para executar um conjunto específico de instruções um número específico de vezes: **loop for**
* usado para executar um conjunto específico de instruções enquanto uma expressão é verdadeira: **loop while**
* ferramenta de programação visual para iniciantes: **blockly**
* Linguagem que exige um intérprete para analisar e executar códigos em Python: **Python**
* Permite que um único servidor físico seja o host de várias máquinas virtuais: **software de virtualização**
* Processo de criação de um modelo de trabalho rudimentar: **prototipagem**
* Uma plataforma de computação física de código aberto montada em uma placa de microcontrolador: **Arduino​**
* Um computador de baixo custo do tamanho de um cartão de crédito: **Raspberry Pi**
* Um computador que é melhor para aplicativos que exigem mais requisitos de processamento: **Beaglebone**